- Rzut kośćmi k4, k6,k8, k10,k20 + custom dice

- Przycisk wykonujący rzut

- Okienko z wynikiem

- Chcę móc wprowadzić modyfikatory rzutów

- Okienko do określenia modyfikatora

Schemat

Wybór kości z tabeli

Okienko modyfikatora

przycisk wykonujący rzut

Okienko z wynikiem

Client.

- dodawanie i usuwanie kości

- typ kości z właściwością własne

- przycisk „Wyczyść”

- Alert o braku możliwości usunięcia ostatniej kości

- drag and drop na zmianę kolejności kości